



2013 / 2014

www.lalpn.futbolowo.pl

I. Postanowienia ogólne

1. Zawody rozgrywane będą na podstawie przepisów gry w piłkę nożną.
2. Mecze odbywać się będą na boisku ze sztuczną nawierzchnią OSiR w Lubsku, ul. 22-go Lipca. Zgodnie z terminarzem rozgrywek.
3. Zawodami kieruje Lubaska Amatorska Liga Piłki Nożnej w osobie Pana Stanisława Słobodziana, przy Stowarzyszeniu Piłki Nożnej „MLKS Budowlani” Lubsko.

II. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach uczestniczyć mogą zespoły reprezentujące organizacje, środowiska, zakłady pracy, szkoły, uczelnie, jednostki wojskowe i inne.
 2. Zgłoszenie zespołu do rozgrywek LALPN 2013/2014 jest jednoznaczne z zaakceptowaniem przez uczestników regulaminu oraz przestrzeganiem przepisów dotyczących zasad gry obowiązujących w lidze.
 3. Każda drużyna ma prawo zgłosić 25 zawodników w jednej rundzie.
- Obowiązuje najmłodszy rocznik 1995. W każdym następnym sezonie podwyższa się rocznik uprawnionego do gry o 1 rok.
 - w rozgrywkach nie mogą grać zawodnicy zgłoszeni w PZPN, OZPN oraz UE z wyjątkiem: zawodnik zrzeszony w PZPN, OZPN oraz UE powyżej 50 roku życia może uczestniczyć w rozgrywkach LALPN,

Zawodnik nie może być jednocześnie zgłoszony w LALPN oraz PZPN (i im podległym okręgach) z wyjątkiem zawodników powyżej 50 roku życia.

Zgłaszany zawodnik przed rozpoczęciem sezonu powinien wiedzieć, gdzie chce grać ? czy w lidze amatorskiej czy zrzeszonej.

Jeżeli zawodnik zostanie zgłoszony do rozgrywek w ramach PZPN (i im podległym okręgach) winien przedstawić pismo (deklaracje) do LALPN, że został zgłoszony bez swojej wiedzy i nie zamierza grać w tych rozgrywkach.

Jeżeli natomiast okaże się, że zawodnik wystąpi w rozgrywkach PZPN (i im podległym okręgach) wszystkie mecze w których brał udział zawodnik w aktualnej rundzie zostaną zweryfikowane jako walkower.

- zawodnicy drużyny, która zrezygnuje lub zostanie wycofana z rozgrywek w trakcie rundy jesiennej mogą w rundzie wiosennej występować w innej drużynie,
4. Zawodnik, który wcześniej *nigdy* nie był zrzeszonym zawodnikiem, i który grał tylko w lidze amatorskiej, a który rozwinął swoje umiejętności piłkarskie i został zauważony przez zespół zgłoszony do rozgrywek PZPN (Np. MLKS Budowlani itp.), będzie mógł w trakcie sezonu przejść do klubu zrzeszonego. Lubaska Amatorska Liga Piłki Nożnej nie chce zatrzymywać rozwoju uzdolnionych piłkarzy. Nie dotyczy to zawodników, którzy w przeszłości byli już zgłaszani do rozgrywek PZPN.

III. Sposób przeprowadzania rozgrywek

1. Rozgrywki przeprowadzone będą w jednej lidze.
2. Mecz trwać będzie 2x30 minut z przerwą 5-cio minutową.
3. Rozgrywki prowadzone będą systemem "mecz i rewanż".
4. Punktacja: 3 pkt. -zwycięstwo, 1 pkt. -remis, 0 pkt. -porażka.
5. Końcowa kolejność drużyn w poszczególnych klasach ustalona zostanie w sposób następujący:
 - o zajętym miejscu decyduje ilość zdobytych punktów,
 - bilans bezpośrednich spotkań,
 - różnica bramek,
 - większa ilość strzelonych bramek,
 - przy równej liczbie punktów 3 lub więcej drużyn decyduje mała tabela
6. Drużyna, która zajmie I miejsce zdobywa tytuł: Mistrza Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej.
7. Ilość zmian zawodników w każdym spotkaniu jest nieograniczona, można je dokonywać powrotnie.
 - na placu gry może przebywać 7 zawodników + 1 (bramkarz) tej samej drużyny,
 - spotkanie może być rozpoczęte tylko wówczas jeżeli drużyny są minimum w siedmioosobowym składzie i mecz w tym momencie należy rozpocząć w wyznaczonym czasie wg. terminarza,
 - w przypadku gdy z różnych przyczyn na boisku w jednej drużynie pozostanie mniej niż 6 zawodników, sędzia winien przerwać mecz i go zakończyć, weryfikując jako walkower,
 - w przypadku zweryfikowania meczu jako walkower, każdy wynik z boiska zostanie zmieniony na wynik 3-0
9. Kary dyscyplinarne:
 - kartki z innych pozaligowych rozgrywek nie przechodzą do rozliczeń kartkowych w lidze,
 - kara dla zawodnika przechodzi na kolejną rundę ,
 - 3,6,9 żółte kartki - absencja w jednym meczu,
 - 12,15 itd. żółtych kartek - absencja w dwóch meczach,
 - czerwona kartka - absencja w dwóch meczach,
 - żółta kartka - 3 zł
 - czerwona kartka - 6 zł
 - kartka musi być opłacona do najbliższego meczu, w przeciwnym razie zawodnik nie jest uprawniony do gry (wpłaty dokonujemy przed meczem u sędziego),
 - zawodnik ukarany drugą żółtą kartką jest równocześnie ukarany kartką czerwoną,
 - kary indywidualne zawodników liczone są od następnych kolejnych spotkań,
 - walkowery są wliczane do absencji zawodnika,

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 2013/2014.

- za każdy walkower drużyna zostaje dodatkowo ukarana **5 pkt.** do klasyfikacji Fair Play.
- 10. Udział zawodnika odsuniętego od gry traktuje się jako udział zawodnika nie uprawnionego, a mecz weryfikuje się jako walkower.
- kara pieniężna - 30 złotych.
- 11. Odpowiedzialność za kontrolę kartek ponosi kapitan drużyny.
- 12. Zezwala się na transfery zawodników, ale tylko w przerwie między rundą jesienną a wiosenną. Transfer musi być zgłoszony pisemnie do LALPN.

IV. Puchar LALPN

1. Puchar ligi zostanie rozlosowany na spotkaniu organizacyjnym przed sezonem.
2. Zespoły zostaną podzielone na "koszyki" wg. aktualnego rankingu LALPN.
3. Kary dyscyplinarne:
 - kartki z innych pozaligowych rozgrywek nie przechodzą do rozliczeń kartkowych w lidze
 - 2, 4, 6 itd. żółte kartki - absencja w jednym meczu,
 - czerwona kartka - absencja w jednym meczu,
 - żółta kartka - 3 zł
 - czerwona kartka - 6 zł
 - kartka musi być opłacona do najbliższego meczu, w przeciwnym razie zawodnik nie jest uprawniony do gry (wpłaty dokonujemy przed meczem u sędziego),
 - zawodnik ukarany drugą żółtą kartką jest równocześnie ukarany kartką czerwoną
 - kary indywidualne zawodników liczone są od następnych kolejnych spotkań,
 - walkowery są wliczane do absencji zawodnika,
4. Udział zawodnika odsuniętego od gry traktuje się jako udział zawodnika nie uprawnionego, a mecz weryfikuje się jako walkower.
- kara pieniężna - 30 złotych.

VI. Postanowienia końcowe:

1. Wpisowe od każdej drużyny ustala LALPN na zebraniu ogólnym przed nowym sezonem, wpisowe należy wpłacić na konto LALPN na 24 godziny przed rozpoczęciem sezonu 2013/2014.
2. W przypadku wycofania się zespołu lub zespół zostanie wycofany z rozgrywek LALPN wpisowe nie zostaje zwracane.
3. Lista zgłoszonych zawodników wraz z podpisem kapitana potwierdza zapoznanie się i akceptację regulaminu na dany sezon.
4. Przed rozpoczęciem zawodów kapitanowie czytelnie wypełniają protokół zawodów i podpisem stwierdzają prawidłowość danych.

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 2013/2014.

5. W celu sprawdzenia tożsamości zawodnicy powinni posiadać przy sobie dokument tożsamości ze zdjęciem. Brak należy zgłosić sędziemu i w następnym dniu zgłosić się w sekretariacie klubu MLKS Budowlani Lubsko, ul. 22-lipca 48 z tym dokumentem. Niespełnienie wymogu - walkower.
6. Jeżeli z przyczyn niezależnych od obu drużyn spotkanie nie odbędzie się bądź zostanie przerwane przed upływem 45 minut gry - spotkanie zostanie powtórzone.
7. Za niestawienie się drużyny na mecz, drużyna zostanie ukarana jak za każdy walkower karą pieniężną w wysokości 30 zł. Jeżeli kapitan drużyny oddającej mecz walkowerem nie poinformuje organizatora na dwie godziny przed meczem o niestawieniu się całego zespołu – drużyna zostaje ukarana dodatkowymi kosztami – 30 zł.(pokrycie kosztów dojazdu drużyny przeciwnej).
8. Czas oczekiwania na rozpoczęcie meczu - 10 minut.
9. Protesty odnośnie przebiegu zawodów muszą być złożone pisemnie w terminie 1 dnia od daty meczu do LALPN (e-mail: lalpn@op.pl).
10. Każdy zespół jest odpowiedzialny za swoich zawodników, przedstawicieli i opiekunów.
11. Uczestnicy rozgrywek nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków.
12. Wszelka działalność drużyny lub jej przedstawicieli mająca związek z rozgrywkami, a sprzeczna z etyką sportową rzucająca cień na dobre imię sportu może stanowić podstawę do podjęcia drastycznych kroków wobec winnych, aż do wykluczenia drużyny.
W przypadku zachowań wybitnie niesportowych (np. uderzenie przeciwnika czy znieważenie sędziego lub Organizatora) Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do:
 - drużyn w postaci ujemnych punktów, kar finansowych lub wykluczenia z rozgrywek
 - zawodników w postaci kar finansowych, zawieszenia lub wykluczenia z rozgrywek).
 - w sytuacji gdy na skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy
13. W czasie rozgrywania meczu zawodnicy nie mogą być pod wpływem alkoholu. Jeżeli sędzia zawodów stwierdzi, że zawodnik jest w stanie nietrzeźwym będzie miał prawo do usunięcia zawodnika z boiska dotyczy to także spożywania alkoholu występujących w danej chwili zawodników na boisku i poza nim.
14. Każdy zespół zobowiązany jest do wystąpienia w zawodach w jednolitych koszulkach, i obuwiu sportowym miękkim (dop. są tzw.lanki), w innym przypadku zawodnik (zawodnicy) nie zostanie dopuszczony do zawodów. Szczególne ustalenia potwierdzane są na zebraniu ogólnym kapitanów drużyn.
15. Osobami upoważnionymi do sprawdzania tożsamości zawodników są:
 - sędzia prowadzący zawody,
 - Organizator LALPN,
 - kapitanowie drużyn.

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 2013/2014.

16. Nieuregulowanie zobowiązań finansowych za przekroczenia regulaminowe w odstępie czasu między ostatnim meczem a następnym spowoduje niedopuszczenie do kolejnego ligowego spotkania.
17. Prawo do interpretacji niniejszego regulaminu posiada tylko i wyłącznie Lubaska Amatorska Liga Piłki Nożnej.
18. Obowiązkiem organizatora rozgrywek jest dostarczenie piłki nadającej się do gry celem odbycia meczu.
19. W rozgrywkach będzie prowadzona klasyfikacja na:
 - najlepszego strzelca bramek,
 - najlepszego bramkarza,
 - na najwartościowszego zawodnika sezonu,
 - Fair Play.
20. Jeżeli w trakcie rozgrywek drużyna zostanie wycofana lub sama się wycofa to:
 - pozostałe do rozegrania mecze z udziałem tej drużyny zweryfikowane zostaną jako walkower 3:0 na korzyść jej przeciwników,
 - jeżeli drużyna wycofa się w trakcie rozgrywek rundy jesiennej wszystkie dotychczas rozegrane mecze oraz następne zostają anulowane,
 - jeżeli drużyna nie przystąpi do rundy wiosennej, jej wyniki z rundy jesiennej są utrzymane,
21. Przełożenie meczu powinno być zgłoszone telefonicznie do przedstawiciela LALPN na 4 dni przed terminem wyznaczonym kalendarzem rozgrywek. Ostatnie dwie kolejki spotkań powinny być rozegrane zgodnie z terminarzem (dotyczy rundy rewanżowej)
 - Każda drużyna ma prawo do przełożenia 2 meczy w trakcie sezonu,
 - Każdy zespół może dodatkowo przełożyć 3 mecze – każde przełożenie 20 zł.
 - Termin przełożonego meczu ustala drużyna przeciwna, nowy termin meczu należy zgłosić w ciągu 3 kolejnych dni do organizatora LALPN
22. Jeżeli drużyna zostanie ukarana trzema walkowerami, to przy następnym zostaje wycofana z rozgrywek.
 - Zespół nie zostanie wycofany z rozgrywek, jeżeli walkower dotyczy udziału zawodnika ZRZESZONEGO (zawodnik, który wystąpił w meczach organizowanych przez PZPN i im podległym podokręgach), który po zapewnieniach przedstawiciela danego zespołu, że będzie występował tylko w LALPN łamie tą umowę występując jednocześnie w rozgrywkach PZPN.
 - Zawodnik, który ŚWIADOMIE (występuje w dwóch ligach) nie przestrzega regulaminu rozgrywek zostaje natychmiast wykreślony z rozgrywek LALPN, oraz zostaje ukarany karą dyskwalifikacji – zakazu występowania w LALPN - w najbliższych trzech sezonach Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej.
23. Za każdy przyznany walkower należy wpłacić karę 30 złotych.

Regulamin Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej 2013/2014.

24. Jeżeli nie ma na meczu sędziego LALPN, drużyny zobowiązane są do rozegrania meczu i wytypowania sędziego w drodze porozumienia (wskazane jest porozumienie telefoniczne z organizatorem LALPN).
25. Jeżeli przepisy szczegółowe LALPN nie obejmują wszystkich spraw rozgrywkowych, to wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Organizator.
26. Zawodnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie przez organizatora ich wizerunku (foto, wideo) dla celów marketingowych i promocyjnych Lubskiej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej.

Dane bankowe.

Bank: **WBK S.A.**

Nazwa: „**MLKS Budowlani**”

Tytuł: **Wpisowe LALPN na sezon 2013/2014, Nazwa drużyny.**

Nr konta: **92 1090 1564 0000 0000 5600 2435**